

Regolamento Ufficiale "Eddy Merckx Cup 2017"

Il gioco è una simulazione di una stagione ciclistica che attraverso la creazione di vari team prevede la partecipazione virtuale ad una selezione del calendario ciclistico previsto dall'Unione Ciclistica Internazionale.

1 - Composizione delle Rose

Ogni allenatore ha a disposizione 500 crediti con cui dovrà acquistare un massimo di 30 ciclisti.

1.2 Conferme

Ogni squadra avrà la possibilità di confermare 3 ciclisti, 1 per ogni fascia. Qualora non si confermi nessuno dalla lista superiore è possibile confermarne 2 ciclisti della stessa fascia. *(ad. esempio la squadra X non conferma nessuno in 1^ fascia, può confermare 2 in 2^ fascia, e 1 in 3^ fascia. La squadra Y non conferma nessuno in 1^ e in 2^ fascia può confermare 3 ciclisti in 3^ fascia, ecc.).*

Dalla stagione 2016 è stata introdotta la possibilità di conferma, in aggiunta alla sopraccitate, di 1 neopro militante nella propria fantasquadra durante la stagione precedente,

Ogni conferma ha un costo che dovrà essere sommato al valore d'acquisto del ciclista nella stagione precedente. I costi saranno così ripartiti:

1° anno: 5 crediti;

2° anno: 15 crediti;

3° anno: 30 crediti (ultimo anno di conferma).

Per confermare i ciclisti della stagione precedente verrà costituita una lista divisa in tre fasce. La divisione in fasce sarà effettuata come segue:

- **1^ fascia:** Sarà composta dai primi 99 ciclisti che hanno ottenuto nella stagione precedente il maggior numero di punti;
- **2^ fascia:** sarà composta dai ciclisti compresi tra la posizione 100 e la posizione 199 al netto delle conferme;
- **3^ fascia:** sarà composta da tutti i rimanenti ciclisti non inseriti nelle precedenti.

Saranno presi come riferimento i punti ottenuti nelle gare EMC della stagione 2016.

La conferma dei ciclisti **non è obbligatoria**. Le conferme o eventuali scambi dovranno essere effettuati, nell'apposito topic, entro il **10/01/2017 ore 20.00**.

Non è consentito confermare ciclisti squalificati e/o senza contratto. Un'eventuale offerta per gli stessi comporterà la rimozione d'ufficio per il ciclista coinvolto.

1.3 Asta

L'Asta sarà svolta con il metodo delle draft. Le draft saranno 3.

Per ogni draft si dovrà utilizzare **esclusivamente** il file excel che sarà disponibile all'apertura di ogni topic relativo alla draft. Qualora non si utilizzasse il file precedentemente citato **la draft non sarà ritenuta valida e il fantallenatore sarà escluso dalla draft.**

Nelle prima draft e seconda draft si dovrà compilare il file inserendo **obbligatoriamente 33** ciclisti per prima, seconda fascia e terza fascia seguendo scrupolosamente la formattazione prevista.

Nelle terza draft si dovrà compilare il file inserendo **obbligatoriamente 33** ciclisti per la prima e la seconda fascia e **70** per la terza seguendo scrupolosamente la formattazione prevista.

Al termine della 1^a Draft e 2^a draft saranno assegnati per ciascun fantallenatore:

3 ciclisti di 1^a fascia;

3 ciclisti di 2^a fascia;
3 ciclisti di 3^a fascia.

Al termine della 3^a Draft saranno assegnati per ciascun fantallenatore:

2 ciclisti di 1^a fascia;
2 ciclisti di 2^a fascia;
5/8 ciclisti di 3^a fascia.

Non è consentito offrire per ciclisti squalificati e/o senza contratto. Un'eventuale offerta per gli stessi comporterà la rimozione d'ufficio dell'offerta per il ciclista coinvolto.

La scadenza per la consegna delle draft sarà la seguente:

1^a draft: 20/01/2017 ore 20.00 (con pubblicazione risultati entro la giornata successiva)
2^a draft: 27/01/2017 ore 20.00 (con pubblicazione risultati entro la giornata successiva)
3^a draft: 03/02/2017 ore 20.00 (con pubblicazione risultati entro la giornata successiva)

La somma delle offerte per ciascuna draft non può superare i crediti a disposizione per quella sessione. Si provvederà all'assegnazione dei ciclisti ai direttori sportivi che hanno offerto la cifra maggiore di crediti.

Le scadenze vanno rigorosamente rispettate per permettere il corretto svolgimento delle operazioni di inizio stagione.

Qualora un allenatore saltasse una draft passerà direttamente alla draft successiva senza nessuna precedenza sull'assegnazione dei ciclisti. Nella draft successiva non potrà acquistare ciclisti con un numero di crediti inferiore al minimo stabilito che sarà così ripartito:

dopo 1^a draft: 25 crediti cad.

dopo 2^a draft: 15 crediti cad.

dopo 3^a draft: stesso numero di crediti dell'acquisto più caro della draft maggiorato di un credito.

1.3.1. Metodo di assegnazione

Durante l'apertura delle draft si provvederà ad assegnare il ciclista con il metodo di assegnazione alla seconda migliore offerta + 1 credito (*ad es. io offro 100 per Coppi, Ken che è il secondo migliore e offre 78, io acquisto Coppi per 79 crediti*).

Nel caso di parità di offerta si provvederà ad assegnare il ciclista al direttore sportivo che:

- avrà inserito il ciclista nella migliore posizione in ordine di draft;
- nel caso di ulteriore parità di crediti e posizione draft sarà assegnato al direttore sportivo piazzato meglio in classifica nella stagione 2016.

1.3.2. Disposizioni finali nelle date delle draft

Ciascun allenatore dovrà rendersi reperibile tramite cellulare durante l'apertura delle draft per correggere eventuali errori in fase di compilazione. Qualora l'allenatore non fosse reperibile la draft sarà modificata d'ufficio dall'organizzazione (in caso di sfioramento dei crediti si interverrà proporzionalmente sulla riduzione dell'offerta maggiore fino al raggiungimento dei crediti minimi).

1.4 Mercato

Al termine dell'asta iniziale ogni squadra riceverà 50 crediti per il mercato.

Sono previsti 2 mercati uno prima del Giro d'Italia e uno prima del Tour de France. Per partecipare al mercato si dovrà compilare il file excel che verrà fornito per tale scopo. I partecipanti sono tenuti a controllare che le proprie offerte non superino i crediti residui. Qualora l'allenatore offerente superi il numero di crediti residui l'offerta verrà modificata d'ufficio e sarà cancellata l'offerta per il ciclista con il maggior importo offerto. Nel caso in cui l'offerta sia unica non sarà ritenuta valida.

Si provvederà all'assegnazione dei ciclisti ai direttori sportivi che hanno offerto la cifra maggiore di crediti (con lo stesso meccanismo del mercato libero del credito +1). Nel caso di parità di offerta si provvederà

ad assegnare il ciclista al direttore sportivo che:

- avrà inserito il ciclista nella migliore posizione in ordine di draft;
- si provvederà ad effettuare ulteriore draft a cui accederanno solo i direttori sportivi coinvolti;
- nel caso di ulteriore parità si andrà al sorteggio.

Gli scambi tra squadre sono ammessi durante tutta la stagione.

I crediti spesi per il ciclista tagliato dopo il mercato non vengono recuperati.

2. Competizioni e gare

Il calendario comprende tutte le gare previste dal calendario Protour a cui vanno aggiunte le gare che saranno selezionate tra quelle classificate dall'UCI nelle seguenti categorie:

- corse 2.UWT;
- corse 1.UWT;
- corse 1.HC;
- corse 2.HC;
- corse 1.1;
- corse 2.1;
- campionati del mondo prove in linea, a cronometro e cronometro a squadre;
- europei prove in linea e a cronometro;
- olimpiadi prove in linea e a cronometro;

Qualora una o più gare venissero cancellate per qualsiasi motivo non sarà possibile aggiungere competizioni nel corso delle EMC. In fase di creazione del calendario sarà possibile inserire un elenco di gare di riserva da utilizzare per eventuali cancellazioni di competizioni. Una sostituzione di gare dal calendario dovrà avvenire almeno 15 giorni prima dell'evento e si dovrà avvertire tempestivamente tutti i partecipanti alla EMC.

3. Formazione

Ogni squadra potrà schierare un massimo di 9 ciclisti per gara.

La consegna dovrà avvenire entro la data e l'ora (solitamente ore 12,00) prevista dal topic relativo alla competizione. Il fuso orario di scadenza dell'invio delle formazioni è quello in vigore in Italia.

Qualora si trattasse di una corsa a tappe è possibile integrare eventuali ciclisti non presenti nelle startinglist prima dell'inizio della corsa e comunque non oltre la 2^a tappa. L'inserimento potrà avvenire a partire dalla 2^a tappa e non saranno conteggiati eventuali punti conquistati dal ciclista in precedenza. Questa soluzione non si applica alle corse a tappe che presentino un numero di tappe uguali o inferiori a 3.

Nelle grandi corse a tappe ogni squadra potrà indicare anche delle riserve che potranno subentrare al posto di eventuali ciclisti ritirati o infortunati. Quando si consegnerà la formazione si dovranno inserire le riserve in ordine di preferenza per un'eventuale ingresso in gara. Le sostituzioni potranno essere effettuate entro la 10^a tappa. Non si possono sostituire i ciclisti squalificati per doping.

E' cura di ogni partecipante controllare l'avvenuta acquisizione della formazione sul forum. Qualora non venisse visualizzata si dovrà avvertire tempestivamente tramite e-mail l'organizzazione che provvederà all'inserimento della stessa. La mancata segnalazione comporterà la non attribuzione dei punti nella competizione interessata.

Non è ammessa la richiesta di attribuzione di punti per i giocatori non schierati perché non presenti nelle startinglist iniziali o inseriti successivamente.

Nel caso in cui dovesse presentarsi la necessità di modificare la formazione inviata prima del termine per la consegna si dovrà inserire una nuova risposta all'interno del topic relativo alla gara e non modificare il messaggio già postato.

3.1 Riserve

Durante le gare è permesso l'ingresso di un numero massimo di 3 riserve.

L'inserimento avverrà, su segnalazione del fantallenatore, in caso di ritiro o non partenza del ciclista

titolare documentando la sostituzione. Ogni fantallenatore al momento dell'inserimento della formazione dovrà indicare le riserve in ordine di preferenza dell'eventuale ingresso; in caso contrario sarà utilizzato l'ordine di trascrizione dell'elenco.

4. Reclami

In caso di reclami le decisioni saranno prese da Luigi e Ken. Qualora uno dei due fosse coinvolto il rimanente contatterà un terzo componente privilegiando i veterani della competizione.

5. Modifiche al regolamento

Il regolamento dopo la sua approvazione potrà essere modificato solo alla fine di ogni stagione. In via eccezionale, per casi connessi al corretto svolgimento della competizione, potranno essere apportate lievi modifiche solo con il parere favorevole dalla maggioranza più uno dei componenti della lega.

6. Calcolo dei punteggi

Vedi tabella allegata al presente regolamento e che ne è parte integrante.